

101 Apps für iPhone & iPad (PLAY)

Die besten Apps für alle Lebenslagen

von
Gregory C. Zäch

1. Auflage

101 Apps für iPhone & iPad (PLAY) – Zäch

schnell und portofrei erhältlich bei beck-shop.de DIE FACHBUCHHANDLUNG

Thematische Gliederung:

Smartphone, Mobilphone, Tablets – Smartphone, Mobilphone, Tablets

Midas Computer Verlag 2013

Verlag C.H. Beck im Internet:

www.beck.de

ISBN 978 3 907020 67 8

Gregory C. Zäch (Hrsg.)



101 APPS

für iPhone & iPad

MIDAS COMPUTER VERLAG

Inhaltsverzeichnis



01 | Spiele

Würfeln, Kugeln schieben, Logos erraten, Schwertkämpfe, verärgerte Vögel, Frösche mit Suchtpotenzial, Autorennen, Verbrecherjagd, Römisches Reich, Virtuelles Leben [ab Seite 7](#)



02 | Malen & Zeichnen

Malspaß für Kinder, sprechende Monster, animierte Comics, Skizzieren und Malen, Ausmalbilder für die Kleinen, Vektorzeichnen für die Großen [ab Seite 21](#)



03 | Lernen & Wissen

Himmel und Planeten, Englisch lernen, bessere Aussprache, Multiplizieren, Gehirntraining und logisches Denken, Führerschein, Kunst für Kinder, Ozean im Kleinformat [ab Seite 29](#)



04 | Fotografie

Fotos nachbessern, optische Effekte einbauen, Sonnenstand bestimmen, Fotos einfärben, sich selber klonen, filmreife Videos erstellen, Fotos verwalten [ab Seite 47](#)

05 | Kleine Helfer

Notizen erstellen, Abos kündigen, Musiktitel finden, Apple-TV steuern, Bücher lesen, Passwörter generieren, QR-Codes lesen, Finanzen verwalten, Krawatten binden **ab Seite 65**



06 | Basteln mit Papier

Haustiere falten, Drachen drucken, 3D-Figuren kleben, Papierflieger für Groß und Klein, Papiersterne **ab Seite 85**



07 | Haushalt

Einkaufslisten erstellen, Rezepte einordnen, Resten verwerten, Haushaltsbuch führen, Oma und Opa fragen, Privatbesitz verwalten, Autospesen kontrollieren **ab Seite 93**



08 | Sport & Freizeit

Fahrradtouren planen, Laufeinheiten protokollieren, Trainingseinheiten, Fußball für überall, Stricken für Profis, Ukulele für Anfänger, Gitarre für Profis, DJ-System für alle **ab Seite 105**



Einleitung

Das iPad ist, was die Apps daraus machen – und die Vielzahl aller auf dem Markt erhältlichen Apps lässt das iPad/iPhone zum individuellen Partner im Alltag werden. Jedes iPad sieht anders aus.

Wie haben wir die Apps ausgewählt?

Die schiere Menge von Apps macht es schwierig, Apps zu finden, die den Alltag begleiten, zu unseren Hobbys passen und die wir auch unseren Kindern bedenkenlos überlassen können. Wir haben die Auswahl der Apps für dieses Buch anhand unseres Alltags getroffen – wir haben Familien und Kinder, und unsere Hobbys werden wir nicht aufgeben, nur weil ein neues elektronisches Haustier eingezogen ist. Unser Augenmerk lag bei diesem Buch auf Apps für die Familie, die sich sinnvoll in den Alltag einbauen lassen, sei es als kleine Helfer, nützliche Dienstleister oder einfach für Entspannung und Spiel. Wir haben bewusst auf kommerzielle Apps von Anbietern verzichtet, welche diese vor allem zu Werbezwecken einsetzen oder den Benutzer auf eine Website verlinken, um ihm dort etwas zu verkaufen. Sie werden hier also weder Portal- noch Zeitungs-Apps, keine Baumarkt-Apps und schon gar keine Pseudo-Apps finden.

Was erwartet Sie in diesem Buch?

Unsere Sammlung der besten Apps ist auf zwei Bücher angelegt: Während sich der Band »Work« auf die wichtigsten Apps für das professionelle Arbeiten und das mobile Büro konzentriert, stellt der Band »Play«, den Sie gerade in den Händen halten, die interessantesten Apps für den Heim- und Privatgebrauch vor. Hier erfahren Sie zum Beispiel, wie Sie Ihre Fotos nachbessern und verwalten oder wie

Sie Papierflugzeuge falten und Krawatten richtig binden. Auch Anwendungen im Bereich Sport und Hobby sowie Basteln und Haushalt haben wir nicht vergessen.

Besonderes Augenmerk gilt dabei den Apps für Kinder. Wie kaum ein anderes Gerät haben sich iPad und iPod auch bei der jüngsten Zielgruppe breit gemacht. Und gerade hier zeigt sich auch das Problem, denn es gibt zwar eine große Auswahl, aber die Spreu vom Weizen zu trennen, ist hier noch viel schwieriger – selbst wenn man nicht mit dem Anspruch »pädagogisch wertvoll« unterwegs ist. Alle Mitwirkenden an diesem Buch sind nicht bloß iPhone- und iPad-Anwender der ersten Stunde, sondern haben selber Kinder im Alter von 6-16 Jahren und erleben täglich live den familiären »Kampf ums Tablet«.

Wie verwenden Sie dieses Buch?

Lesen Sie das Buch, wie Sie wollen. Von vorn nach hinten, kapitelweise, sehen Sie im Index nach, blättern Sie es nach dem Frühstück durch oder lassen Sie es auf dem Klo liegen. Es wird nicht lange dauern, bis der Nachwuchs damit ankommt und unbedingt nachschauen muss, ob denn nicht endlich die neue Logo-Quiz-App geladen ist ... oder Sie finden in den Sticky Notes den App-Wunschzettel Ihres Partners, wer weiß. Blättern Sie einfach – und wenn Sie dann im App-Store unterwegs sind, halten Sie die Augen offen.

Wir freuen uns jetzt schon auf Rückmeldungen und Anregungen (kontakt@midas.ch) und wünschen Ihnen viel Spaß bei der Lektüre!

Gregory C. Zäch (Herausgeber)

08	Tap the Frog: Doodle HD
09	BeeCells
10	Logo Quiz
11	Quell
12	Infinity Blade
13	Minecraft PE
14	Angry Birds HD
15	U-Boot HD Plus
16	Need for Speed
17	Real Racing 2 HD
18	Roads of Rome
19	The Sims

01 | Spiele

Spiele sind ein wesentlicher Bestandteil der Anwendungen auf einem iPad. Auch wenn Sie zu denen gehören, die »eigentlich etwas Sinnvolles« damit vorhatten, müssen Sie zugeben, dass ein Spielchen zwischendurch doch ganz entspannend sein kann. Und Ihre Kinder werden es Ihnen danken – schließlich kann man bei den vergleichsweise geringen App-Preisen doch das eine oder andere bedenkenlos ausprobieren (versuchen Sie das mal mit einem Spiel für eine Spielkonsole!). Die hier vorgestellten Spiele stellen natürlich keinen repräsentativen Querschnitt dar – wir haben einfach unsere persönlichen Favoriten herausgepickt. Aber eigentlich sollte für alle etwas dabei sein: vom entspannten Zeitvertrödler bis hin zum rasanten bis schweißtreibenden Geschwindigkeitsrausch.





Tap the Frog: Doodle HD

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Mini-Froschspiele mit Suchtfaktor.

Preis: 1,79 € | Sprache: Englisch

Ob im Bus, der Straßenbahn oder einfach mal in einer kleinen Pause im Büro: *Tap the Frog* ist ein unterhaltsames Geschicklichkeitsspiel für zwischendurch. Allerdings haben die 72 Minispiele, die Spielspaß für jeden garantieren, ein recht hohes Suchtpotenzial. Sie werden es schnell merken. Ihre Finger wollen ein Spiel immer und immer wieder spielen, vielleicht schafft man die Aufgabe ja beim nächsten Mal noch etwas schneller oder besser. Probieren Sie es aus, wagen Sie sich



an neue Aufgaben und Herausforderungen, um Ihre Geschicklichkeit oder Reaktionsschnelligkeit zu testen. Sagen Sie hinterher allerdings nicht, wir hätten Sie nicht gewarnt – aus fünf Minuten können mit *Tap the Frog* problemlos 15 werden. Und wenn Sie Ihre neuesten Spielergebnisse und Errungenschaften per Facebook oder Twitter mit anderen teilen, wird der Suchtfaktor noch größer, denn dann steigt natürlich auch der Anreiz, immer wieder besser als die anderen zu sein. Also, ran an den Frosch!

BeeCells

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Ruhiges Spiel – Kugeln schieben macht süchtig.

Preis: 0,89 € | **Sprache:** Englisch



Eigentlich ist der Tag gelaufen, aber man ist zu faul, um gleich ins Bett zu gehen. Also nochmal schnell in den Sessel vor die Glotze und sich berieseln lassen. Kommt Ihnen bekannt vor? Spiele wie *BeeCells* von Bootant LLC verführen regelrecht dazu, den Insbettgehmoment noch weiter hinauszuschieben. Hier werden Kugeln zu Haufen zusammengeschoben, die verschwinden, sobald sich 6 Kugeln derselben Farbe treffen. Wird kein Haufen gelöscht, kommen bei jedem Zug



neue Kugeln nach, anfangs wenige, dann immer mehr, das Spielfeld wird also langsam voller. So baut man Haufen und Ketten und versucht, die geplanten Spielzüge möglichst durchzuführen, bevor der Weg durch neue Kugeln verstellt wird. Klingt einfach, ist es auch. Und eine fast adrenalinfreie Feierabendbeschäftigung mit Suchtfaktor – denn sobald das Spielfeld voll und das Spiel vorüber ist, wird sofort ein neues aufgebaut. Eins noch: Die kostenlose Version ist voll funktionstüchtig, allerdings stört hier die Werbung und man kann die Oberfläche nicht ganz nach Wunsch einstellen.



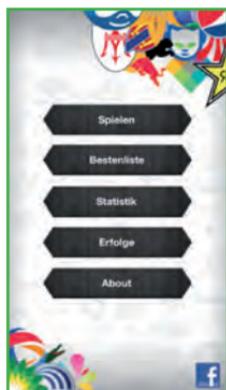
Logo Quiz

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Logos erraten und Namen eintragen.

Preis: gratis | Sprache: Deutsch

Logo antippen, Namen eintragen, Punkte kassieren (oder nicht, wenn man falsch liegt), klingt einfach und langweilig, oder? Aber die App gab's gratis und so haben wir es ausprobiert – und waren überrascht. Klar gibt es da das Goldene Emm, das jeder kennt, auch bei einigen Automarken muss man nicht wirklich die grauen Zellen bemühen. Aber sehr schnell steht die Frage im Raum: »Das kenne ich, das weiß ich genau, wo hab ich das nur neulich gesehen?« Und man kommt



nicht drauf. Das Spiel schleicht sich in den Alltag, und beim Einfahren in die Tankstelle fällt einem dann plötzlich wieder ein, wo man die verschlungenen Farbbänder schon einmal gesehen hatte ... und der Große kommt aus der Schule und »muss ganz schnell mal das eine Logo eintragen«, das er auf dem Heimweg auf einem Auto entdeckt hatte. Unbedingter Suchtfaktor also, ansonsten simpel zu spielen und bestens geeignet, das Unbewusste aus den grauen Zellen auszugraben.

Quell

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Großer Tropfen sammelt die kleinen ein.

Preis: 1,79 € | **Sprache:** Englisch



Noch ein Spiel, bei dem Hektik und Stress Fremdwörter sind. Hier geht es darum, mit einem großen Wassertropfen die in einem Parcours herumliegenden kleinen Tropfen einzusammeln. Der Tropfen stoppt aber immer nur an einem Hindernis, so dass sich der Spieler einen cleveren Weg durchs Labyrinth überlegen sollte, um an allen Tropfen vorbeizukommen, ohne endlos im Kreis zu laufen oder durch einen Dorn zerstört zu werden.



In sehr ansprechender Grafik und mit netten Sounds (die man aber auch abschalten kann, wenn sie allzu beruhigend wirken) ist das ein Spielchen für ruhige Minuten, auch, wenn man sich von actiongeladenen Szenen am iPad erholen möchte, wie sie gleich beschrieben werden. Hier bestimmen Sie die Geschwindigkeit noch selbst ...



Infinity Blade

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Schwertkampf in gigantischer Kulisse.

Preis: 5,99 € | Sprache: Deutsch

Nun wird's hektischer. Denn wer hier zu langsam ist (oder seine Finger nicht im Griff hat), sieht sich schnell dem Monster unterlegen, das da vor einem steht. *Infinity Blade* entführt den Spieler in eine Fantasy-Welt, in der jedoch jeder Weg unweigerlich zur nächsten Konfrontation mit einem mächtigen Gegner führt. Durch Wischen und hin und wieder Tippen auf dem Bildschirm kämpft der Spieler – Waffe, Helm und Schild sind im Inventarshop frei wählbar, bessere Geräte müs-



sen aber durch mehrere Kämpfe verdient werden. Die Grafik atemberaubend, die Sounds sehr authentisch (für uninteressierte Zuhörer zuweilen auch nervig), und wenn es auch heiß hergeht und nichts für schwache Nerven ist: Fantasy-Fans kommen hier mit Sicherheit auf ihre Kosten.

Minecraft PE

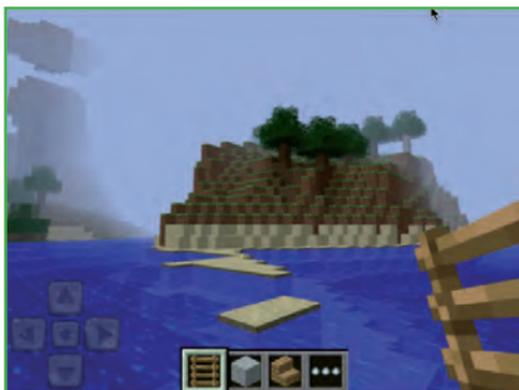
Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Die Welt besteht in Wirklichkeit aus Würfeln.

Preis: 5,99 € | Sprache: Englisch



Die Welt Ihrer Kinder besteht schon seit einiger Zeit nur aus Würfeln? Und die Gespräche drehen sich nur noch darum, wer wieviele Kühe gecraftert hat und was man alles aus Redstone machen kann? Dann kommen Sie wohl oder übel um diese App nicht herum. Auch auf dem Tablet lassen sich in der Vollversion (in der Lite-Version kann nicht gecraftert werden) zwei Modi spielen: Creative Mode, in dem alle Materialien vorhanden sind und gebaut und eine Welt ge-



staltet wird, und Survival Mode, in dem man zuerst einmal Material abbauen muss, bevor es ans Gestalten gehen kann ... und in dem ein Sprung von einer zu hohen Klippe auch gefährlich wird.

Eine schöne App für alle, die sich im Minecraft-Universum zu Hause fühlen – bitte jedoch aufpassen: Außer der Grund-App gibt es jede Menge Ergänzungen ... jede Startwelt (Seed) kostet zusätzlich, und das kann ganz schnell ins Geld gehen.



Angry Birds HD

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Verärgerte Vögel zerdeppern Schweine.

Preis: 2,69 € | Sprache: Englisch

Diese verärgerten Vögel haben die App-Szene im Sturm erobert. Wie viele Innovationen aus Finnland begeistern sie durch erstaunliche Ideenvielfalt und Cleverness, nicht zuletzt im Marketing. Gespielt wird denkbar einfach: Vögel, die verschiedene Eigenschaften mitbringen, werden per Finger-Wisch von einer Schleuder in Richtung Schweine geschossen, deren Schutzkonstruktion stürzt (hoffentlich) irgendwann zusammen und begräbt die grünen Grunzer unter sich.



Das Spielprinzip ist in allen *Angry-Birds*-Apps gleich, die Welten und die Vögel ändern sich, die Programmierer haben da offensichtlich noch einige Einfälle. So wird in *Angry Birds Space* im Weltraum gespielt (Gravitationsfelder und Umlaufbahnen beachten), *Angry Birds Rio* hat erstaunliche Ähnlichkeit mit dem gleichnamigen Kinofilm und bei *Angry Birds Star Wars* dürfen Jedi-Vögel sogar auf die Macht zurückgreifen. Auch hier bitte aufpassen: In-App-Käufe können schnell ins Geld gehen. Ansonsten aber ist das Spiel so cool, dass es neuerdings sogar als Brettspiel zu haben ist.

U-Boot HD Plus

Plattform: iPad, iPhone, iPod touch

Kurzinfo: Mit U-Boot Hindernisse umschiffen.

Preis: 0,89 € | Sprache: Deutsch



Ein kleines, gelbes U-Boot schwimmt – nun ja – unter Wasser und muss dabei viele unangenehme Hindernisse umschiffen, sonst sinkt es schneller, als Sie »Submarine« sagen können. Gesteuert wird das Boot durch die Neigung des iPads, was etwas Übung braucht. Aber keine Sorge, die Kinder haben das schnell raus (wieso geht das bei denen eigentlich immer so schnell?) und zeigen Ihnen dann Level, die Sie selbst vermutlich nie sehen werden. Denn außer mit den blöden



Minen sollte man tunlichst auch Boden und Decke des Unterwasserkanals vermeiden und dabei, wenn's geht, auch noch Bonussterne sammeln. Gespielt wird in drei Schwierigkeitsstufen, Matrose, Kapitän oder Seebär, wobei in den höheren Klassen auch die Geschwindigkeit des Bootes gesteuert und Hindernissen zuweilen mit eigenen Minen und Torpedos zu Leibe gerückt werden kann. Klare Empfehlung von den Kindern, wir Großen lassen das Tablett zum Spielen lieber ruhig vor uns liegen ...