

C programmieren lernen für Dummies

Bearbeitet von
Dan Gookin, Wilhelm Kulisch

1. Auflage 2017. Taschenbuch. 394 S. Softcover
ISBN 978 3 527 71342 4
Format (B x L): 14,8 x 21 cm

[Weitere Fachgebiete > EDV, Informatik > Programmiersprachen: Methoden > Programmier- und Skriptsprachen](#)

Zu [Leseprobe](#) und [Sachverzeichnis](#)

schnell und portofrei erhältlich bei


DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

Stichwortverzeichnis

-- 159
 Vorstellung 160
! 120, 246
#define 87
#include 56, 61
%% 161
%04x 252
%c 93
%d 81
%f 81
%o 253
%p 263
%s 104, 106
%X 251
& 243, 264, 272
&& 120
&-Operator 106
(*p)++ 277
(*pa)++ 277
* 267
*(++p) 277
*(p++) 277
** -Notation 282
*/ 56
*++p 277
*p++ 277
*pa 276
*pa++ 277
*pointer-Variable 267
.c 47
.cpp 47
.h 69
/* 56, 70
// 57
/usr/include 63
/usr/lib 63
?: 124
^ 244
_Bool 91
| 241
|| 120
~ 246
++ 158, 276
 Vorstellung 160
++(*p) 277
++*p 277
+= 162
<< 246
= 370
 und == 115
-- 163
== 114, 370
 und = 115
-> 295, 302

>> 246
0 107
0x 251
2038-Problem 310
8-Byte-Versatz 261

A

Abbruchbedingung
 125, 127
abs 164
Adresse
 Array-Elemente 264
 hexadezimale
 Schreibweise 263
 Pointer 258
Algol 44
Analytische Maschine 44
Anweisung 55
Anzeige binärer Wert 239
argc 221
Argument 54, 147
argv 222
Arithmetik 83
Array 104, 173
 Adresse 271
 aus Strukturen 211
 char 177
 Definition 174
 deklarieren 174
 dreidimensional 185
 Elemente 175
 Größenänderung 182
 Initialisierung 175, 176
 mehrdimensional 182
 Pointer 271, 273, 281
 sortieren 180
 Strings 184
 und Funktionen 187
 und Pointer 189
 zweidimensional 183
Array-Notation
 277, 281
ASCII-Code 101
 Buchstaben 243
ASCII-Zeichen
 Escape-Sequenz 381
 Tabelle 380
Auffüllen 202, 392
Ausgabebreite 200
Auskommentieren 70
Ausrichtung 202
auto 231
Autocomplete 60

B

B (Computersprache) 44
Babbage, Charles 44
Backslash 75, 96
 Escape-Zeichen 339
 Pfadname 339
BASIC 44
BCPL 44
Bedingung 132
Bedingungsfehler 369
beep 53
Bibliothek 54
 Installation 353
 Verbindung 352
Bildschirmanzeige 67
Bildschirmfenster 217
Binäre Daten 324
Binäre Zahl 237
 Anzeige 239
 negative 249
 Verschiebung 246
Binärer Operator 246
binbin 239
 Erklärung 249
bin-Ordner 219
Bit 237, 238
 manipulieren 241
 maskieren 243
 rücksetzen 239
 setzen 239
Bit-Feld 339
Bitweise 241
Bogenmaß 165
break 121, 123, 125, 372
 Endlosschleife 136
Breakpoint 359
Bubblesort 180
Build 40, 46
Build and Run 41
Byte 238
 Darstellung 239

C

C Library References 54
C++ 44
case 371
cd 219
ceil 165
char 91, 191
char-Array 177
 leeres 178
 zweidimensional 184

- chdir 340
 - clear 224
 - closedir 336
 - cls 224
 - COBOL 44
 - Code aufteilen 351
 - Code::Blocks 32
 - Arbeitsbereich 34
 - Benutzeroberfläche 34, 35
 - C-Gerüst 58
 - Dateinamen 50
 - Debugger 355
 - Erstellen eines Projekts 36
 - Gerüst 39
 - Installation 32
 - Programm ausführen 40
 - Verwaltung 50
 - Codieren 43
 - command prompt 36
 - Compiler 36
 - Definition 47
 - MinGW 365
 - const 231
 - Core Dump 328
 - cos 166
 - ctime 311, 313, 338
 - CTYPE 191
 - Makros 192
 - Testfunktionen 192, 193
 - Umwandlung 194
 - Zeichenumwandlungsfunktionen 192
 - ctype.h 191
 - CursorPosition 331
- D**
- D (Programmiersprache) 45
 - Datei
 - aufrufen 335
 - Informationen über 337
 - kopieren 342
 - löschen 343
 - schließen 337
 - umbenennen 341
 - Dateifunktion 109
 - Datei-Handle 327, 333
 - Dateityp 339
 - Dateizugriff 319
 - Datenstrom 101
 - Dauerspeicher-Funktion 319
 - Debugger 36, 355
 - Arbeitsweise 357
 - Debugging 46, 356
 - default 121
 - Deklaration
 - in Funktion 146
 - Struktur 209
 - typedef 228
 - Dekrement-Operator 158
 - difftime 311, 315
 - Direkter Wert 55
 - Direktzugriffsdatei 328
 - dirent.h 336
 - dirent-Struktur 336
 - DIR-Typ 335
 - Disk-Image-Datei 33
 - Distro 33
 - Doppel-Pointer-Notation 282
 - double 91
 - do-while 133
 - Dummy-Programm 60
 - Dump 328
- E**
- Ein- und Ausgabe
 - Text 104
 - Zeichen 99
 - Eingabe, interaktiv 203
 - Eingabeaufforderungszeile 36
 - Eingabepuffer 291
 - else 117
 - Endlosschleife 135, 374
 - break 136
 - gewollt 136
 - ENIAC 46
 - Enter-Taste 101
 - Entweder-Oder 118
 - Entwicklungsumgebung 32
 - Entziehen 96
 - enum 231
 - EOF 328
 - errno 364
 - errno.h 364
 - Erweiterungsspeicher 331
 - Escape-Sequenz 75
 - Tabelle 75, 389
 - Tabulator 267
 - exit 223
 - extern 348
- F**
- fclose 320, 324
 - Fehlerbehebung 46
 - Fehlermeldung 71
 - Compiler 72
 - Linker 76
 - Verbesserung 363
 - Feld 104, 173
 - Festplatten-Funktion 319
 - fgetc 321, 322, 328
 - fgets 104, 108, 320, 322
 - File Pointer 331
 - file->d_name 338
 - Flag 373
 - float 80, 91
 - Genauigkeit 93
 - floor 165
 - Flussprinzip 203
 - Arbeiten mit 204
 - Beschreibung 203
 - fopen 319
 - Text anhängen 323
 - Formatierung
 - Gleitkommazahl 199
 - Strings 200
 - for-Schleife 127
 - zur Verzögerung 312
 - FORTRAN 44
 - fprintf 320, 321
 - fputc 343
 - fputchar 320
 - fputs 320, 322
 - fread 326
 - free 294
 - fscanf 320
 - fseek 332
 - ftell 331
 - Funktion 53, 141, 313
 - Argument 54
 - Aufbau 141
 - Deklaration 54
 - interaktiv 205
 - main 143
 - mathematische 163
 - Prototyp 142
 - Rückgabe von Werten 149
 - Stringfunktionen 195
 - Typ 142
 - Übergabe eines Werts 147
 - Übergabe mehrerer Werte 149
 - und Arrays 187
 - und Pointer 285
 - und Variable 146
 - fwrite 325
- G**
- Ganze Zahl 80, 84
 - Genauigkeitswert 199
 - Geschweifte Klammer 56
 - getc 101
 - getchar 100
 - getcwd 340
 - gets 110
 - Gleitkommazahl 80, 84
 - Beschreibung 80
 - Formatierung 199
 - Globale Variable 231
 - Deklaration 233
 - GNU 355
 - GNU GCC 38
 - goto 139
 - Grad 165

Gregorianischer Kalender 310
 Gruppeninitialisierung 194

H

Haltepunkt 359
 Handle-Datei 320
 Hardware 43
 Hauptmodul 347
 Header-Datei 48, 54, 68
 benutzerdefiniert 349
 Hexadezimalsystem 250
 Hexadezimalzahl
 im Code 252
 Hopper, Grace 44

I

IDE 32
 if 112
 if else 117
 if-else-else 118
 include 48, 69
 Index 175
 Initialisierung 125, 127
 Array 175
 Inkrement-Operator 158
 Pointer 273
 int 60, 91, 95
 Integrated Development
 Environment 32
 Interaktivität 203

J

Ja-oder-Nein 116
 Julianischer Kalender 310

K

Kalender 309
 Kernighan, Brian 44
 Klammer 172
 fehlende 372
 Kommandoeingabezeile 217
 arbeiten in der 218
 Programm starten 219
 Kommentar 56
 Komplement, bitweise 246
 Konstante 87
 Kosinus 166

L

Leerraum 56
 Leerzeichen 96
 Lese-/Schreibzeiger 331
 libc 352
 Linker 36, 48
 Liste, verkettete 297
 Listing 46
 localtime 310, 314

Logischer Operator 119
 Tabelle 120
 long 95, 238
 long int 95, 238
 lvalue 373

M

main 144
 Argumente 219
 main 59
 Makro 101, 350
 malloc 290
 Malware 110
 Man/Html Pages Viewer 42
 Man-Seiten 42
 math.h 164, 166
 Mathematische
 Funktion 163
 Tabelle 164
 Mathematischer
 Operator 157
 Tabelle 158
 Matrix, zweidimensional
 183
 Member 209
 Member-Operator 210
 MinGW 33, 365
 mkdir 340
 Modul 345
 Erstellung 346
 Kompilierung 347
 Modulo 161
 Multiple-Choice 120

N

NCurses Library 205, 352
 Negative binäre Zahl 249
 Neumann, John von 44
 NICHT 120, 246
 Null, zusätzliche 82
 NULL 107
 NULL-Wert
 Überprüfung 290

O

Objektcode 47
 ODER 120
 ausschließend 244
 bitweise 241
 Oktalsystem 253
 opendir 335
 Operator 54, 114
 *, 267
 ++, 158
 logischer 119
 mathematischer 83, 157
 Modulo 161
 Tabelle 385

ternärer 124
 unär 246
 Vergleich 113

P

Pascal 44
 PATH_MAX 340
 Pause 123
 Platzhalter 81
 %%, 161
 Pointer 257
 Adresse 258
 an Funktion 285
 arbeiten mit 268
 Array aus 281
 Erklärung 265
 Probleme 257
 Rangordnung 394
 Strings 279
 Typ 265
 und Arrays 189, 271
 von einer Funktion 286
 Pointer-Notation
 275, 277, 281
 Postdekrementierung 160
 Postinkrementierung 160
 Potenzen von 2, 238
 Präprozessordirektive 47
 printf 61, 73, 104
 Anzeigen von Werten 80
 und Fehlersuche 362
 und scanf 106
 Programmende 223
 return 152
 Programmieren 43
 Geschichte 43
 Schritte 45
 Tools 31
 Programmiersprache,
 Level 52
 Projekttitel 37
 Protokolldatei 34
 Prototyp 54, 142
 Vermeidung 144
 Prozentzeichen 392
 Pseudozufallszahl 167
 Punkt als Member-
 Operator 210
 putchar 102
 puts 48, 53, 68, 104
 und Fehlersuche 362

Q

Quellcode 46
 Quelltextdatei 38, 39

R

Radiant 165

rand 167
 random 54
 Rangordnung
 Operatoren 171, 370, 393
 Pointer 394
 readdir 336
 realloc 293
 Redimensionierung 182
 register 231
 rename 341
 Reservierte Wörter 53
 Rest 161
 return 60, 142, 223
 Programmende 152
 rewind 331
 Ritchie, Dennis 44
 rmdir 340
 Rücksetzen Bit 239

S

S_ISDIR 339
 Save Everything 41
 scanf 104
 Definition 105
 Lesen eines Strings 106
 Lesen eines Werts 107
 mögliche Fehler 374
 und printf 106
 Schleife
 Bestandteile 125
 Definition 126
 do-while 133
 Endlosschleife 135
 Fehlerquellen 137
 for 127
 goto 139
 verschachtelt 130
 while 132
 Schlüsselwörter 52
 C++ 383
 Tabelle 53, 383
 Variablen 225
 veraltet 231, 383
 Seed 169
 SEEK_CUR 333
 SEEK_END 333
 SEEK_SET 333
 Semikolon 55, 116
 in Schleifen 370
 Setzen Bit 239
 short 95
 short int 95
 Shortcut 87
 signed 95
 sin 166
 Sinus 166

sizeof 259, 271, 290
 Eigenschaften 261
 sleep 311
 Software 43
 Sortieren, Array 180
 Speicheradressen-
 operator 264
 Speicherplatz
 Anforderung 289
 frei geben 293
 Speicherstelle 63
 Speicherung
 Strings 291
 Variable 258
 sqrt 54
 srand 169
 st_mode 339
 st_mtime 338
 st_size 339
 Stammverzeichnis 340
 Standardausgabegerät
 68, 74, 99
 Standardbibliothek 49, 352
 Standardeingabe,
 Datenfluss 203
 Standardeingabegerät 99
 Standardoperator,
 Rangordnung 393
 Startwert 169
 stat 337
 stat.h 337
 static 230
 Statische Variable 229, 287
 Status bar 34
 Statuszeile 34
 stdin 99
 stdio.h 62, 68
 stdlib.h 223
 stdout 99
 Stoustroup, Bjarne 44
 strcasecmp 197
 strcat 198
 strcmp 196, 285
 String 49, 54, 68
 Länge 107
 Sortierung 283
 Speicherung 104, 291
 und Pointer 278
 string.h 196
 Stringfunktion 195
 Erstellung 198
 Tabelle 196
 strlen 260
 struct 208
 struct tm 310
 Struktur
 als Vielfachvariable 207

Array aus Strukturen 211
 Deklaration 209
 Erklärung 208
 füllen 210
 globale 233
 Größe 261
 Member 209
 mit Pointer 297
 Mitglied 213
 schreiben in Datei 328
 typedef 228
 und Funktionen 215
 Verkettung 299
 Strukturkonzepte 213
 Strukturpointer-
 Operator 295
 switch 121, 371
 switch-case 120
 Struktur 122
 Syntax 55
 sys/stat.h 337
 system 224

T

tan 166
 Tangens 166
 Tastatur 99
 Tastaturanwendung 36
 Texteditor 36
 Textmodus 218
 time 170, 311
 Zufallszahlen 312
 time.h 310
 time_t 310
 tm 310, 314
 tolower 194
 Toolbar 34
 toupper 194
 Trigonometrie 165
 Typecasting 225, 339, 373
 typedef 227, 259, 350
 Definition von
 Strukturen 227
 Warnung 299
 Typumwandlung 170, 225
 Umwandlungszeichen
 80, 81, 199
 Formatieren mit 391
 Tabelle 391

U

UND 120, 265
 bitweise 243
 union 231
 unistd.h 340
 Unix-Epoche 310

unlink 343
 Unmittelbarer Wert 89
 unsigned 95
 Unterprogramm 144

V

Variable 55, 89
 Adresse 258, 262
 Attribute 258
 Beispiel 89
 Deklaration 91
 FILE 320
 global 231, 348
 Größe 259
 in Funktionen 146
 in mehreren Modulen 348
 Name 147, 258
 Schlüsselwörter 225
 Speicherung 258
 statische 229
 Typen 90, 94, 258, 387
 Übergabe an Funktion 148
 Verwendung 91
 Wert ansehen 360
 Wiederverwendung 97
 Zeichen 103
 Vergleich 111

Werte 113
 Vergleichsoperator
 113, 114
 Verkettete Liste 297
 Bearbeitung 302
 Ende 302
 speichern 307, 334
 Verschachtelte Schleife 130
 Verschiebung binärer
 Werte 246
 Verzeichnis aufrufen 335
 Verzeichnisbaum 340
 Vielfachvariable 207
 vim 372
 void 142
 volatile 231
 Vorzeichenbit 249

W

Wall 373
 Warnung 72, 373
 Watches 360
 Wert 79
 direkter 55
 while 132
 Wizard 36
 Word 238

X

XOR 244
 bitweise 244
 Xterm 218

Y

Yorn-Problem 194

Z

Zahl
 Arten 80
 binär 237
 Zählen 129
 void 142
 Zeichenkette 68
 Zeichen-Variable 103
 Zeilenvorschub 74
 Zeit 309
 Zeitfunktion 310
 Zeitstempel 313
 Zufallsgenerator 170
 Zufallszahl 54, 167
 und Zeit 312
 Zugriffmodus 320
 Zuweisungsopera-
 tor 114, 162
 mathematischer 162