

# Agile Retrospektiven

Übungen und Praktiken, die die Motivation und Produktivität von Teams deutlich steigern

Bearbeitet von  
Von Esther Derby, und Diana Larsen, Übersetzt von Luitgard Köster

1. Auflage 2019. Buch. XIV, 139 S. Hardcover  
ISBN 978 3 8006 5855 8  
Format (B x L): 16,0 x 24,0 cm

[Wirtschaft > Management > Unternehmensführung](#)

Zu [Leseprobe](#) und [Inhaltsverzeichnis](#)

schnell und portofrei erhältlich bei

  
DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung beek-shop.de ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

# Index

## A

- Aktionen zur Nachbereitung 133
- Aktivitätenpläne 117, 118
- Aktivitätslevel 73
- Arbeitsvereinbarungen 6, 23, 28, 44, 64, 119, 122

## B

- Beteiligung fördern 21
- Brainstorming 69
  - typische Richtlinien 70

## C

- Check-in 39
- Circle of Questions 94
- Color Code Dots 53, 123

## D

- Daten sammeln 47
- Daten sammeln über Fakten und Gefühle 57
- Dauer einer Retrospektive 17
- +Delta 99

## E

- Einsichten festhalten mit der Learning Matrix 86
- Entscheiden
  - Aktion: Triple Nickels 51
- Erkenntnisse gewinnen 10
- ESVP 42
- Experimente 125
- Experiment für die nächste Iteration auswählen 94
- Explorer 42

## F

- Faktoren untersuchen, die Änderungen unterstützen oder blockieren 72
- Farbcodes für Gefühle und Themen 49, 50
- Feedback zur Retrospektive 105, 107
- Filtering 69
- Fishbone 23, 76
- Five Whys 74
- Focus On/Focus Off 40
- Force Field Analysis 72
- Fortschrittsbalken 83, 84
- Führungskräfte in Retrospektiven 30

## G

- Gespräch fokussieren 22
- Group Average Radar 64
- Gruppendynamiken 27, 30, 32, 36, 37, 116
  - schwierige 33

## H

- Helped, Hindered, Hypothesis 105

## I

- „Ich“-Sprache 32
- Ideen aus kleiner Gruppe mit großen teilen 83
- Ideen, die überzeugen, erkennen 85
- Ideen entwickeln 69
- Ideen in Prioritäten und Aktivitäten überführen 92

Iteration 111, 112, 125, 128, 134  
Iterationsretrospektive  
– im Vergleich zu Releaseretrospektive 111

## K

Kriterien filtern 69

## L

Learning Matrix 86, 99  
Leiter einer Retrospektive  
– Aufgaben während einer Aktion 29  
– Fähigkeiten erweitern 37  
– Gruppendynamiken managen 32  
– Handwerkszeug 131  
– Nachbereitung einer Aktion 29  
– Selbstmanagement 36  
– Umgang mit Anschuldigungen 32  
Lernumgebung kreieren 22  
Like to Like 65

## M

Mad, Sad, Glad 55, 79, 80  
Messbare Maßnahmen entwickeln 92  
Muster erkennen und benennen 79

## N

Neue Perspektiven fördern 22

## P

Pannen 20  
Patterns and Shifts 23, 79, 123  
Pausen 19  
Perspektiven, wie das Team vorankommt 96  
Pläne für Experimente oder Vorschläge entwickeln 89  
Priorisieren von Vorschlägen 80  
Prioritize with Dots 24, 80

Prisoner 42, 43  
Produktrelease 112  
Projekthistorie aufdecken 51  
Projektretrospektive  
– leiten 118  
– Vorbereitung 111

## R

Rahmenbedingungen aufdecken, die zu einem Problem beitragen 75  
Rahmen schaffen 39  
Räume 19  
Releaseretrospektive  
– leiten 118  
– Vorbereitung 111  
Report Out with Synthesis 24, 82  
Retrospective Planning Game 24, 89, 91, 92, 123  
Retrospektive  
– abschließen 12, 99, 118  
– Abwechslung bieten 96  
– Beginn 15  
– Dauer 17  
– Dauer der Vorbereitung 17  
– der richtige Raum 19  
– die emotionale Seite 57  
– Feedback 105, 107  
– Pausen einplanen 19  
– positiv beenden 101  
– sinnvolle Ziele 16  
– strukturieren 18  
– Umgang mit Spielen in 22  
– Umgang mit Vorwürfen 32  
– unternehmensübergreifende 111  
– Wenn das Team feststeckt 31  
Return on Time Invested 106  
Roten Faden finden 83

## S

Satisfaction Histogram 59, 99  
Schuldzuweisungen 16, 23, 32, 115, 117, 122



Scrum VII, 112  
Selbstwahrnehmung 37  
Shopper 42  
Short Subjects 96  
„Sie“-Sprache 32  
SMART Goals 92  
Sprint 112  
Stärken erkennen 57, 123, 126  
Stärken und Änderungen für die  
nächste Retrospektive identifizieren 99

## T

Teamradar 63, 99  
Temperature Reading 39, 103  
Themen identifizieren 84  
Thumbvoting 45  
Timeline 8, 47, 51, 79, 80, 117, 122,  
123, 134, 135  
Triple Nickels 51, 89

## U

Umsetzung von Maßnahmen einschätzen 63  
Ursachen eines Problems identifizieren 76

## V

Vacationer 42, 43  
Veränderungen  
– Verantwortung dafür verteilen 127  
– vier Umstellungsphasen 128  
Vorbereitung einer Retrospektive 17

## W

Was ist an den Daten bedeutsam? 86  
Was möchten die Mitglieder eines Teams? 103  
Wertesystem 5  
Wertschätzung 4, 101  
WWWDD 96

## Z

Zeit in Retrospektiven managen 35  
Ziele von Retrospektiven formulieren 16  
Zusammenarbeit  
– Zufriedenheit messen 59