

Der professionelle Product Owner

McGreal / Jocham

2021

ISBN 978-3-8006-6081-0

Vahlen

schnell und portofrei erhältlich bei
beck-shop.de

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de steht für Kompetenz aus Tradition. Sie gründet auf über 250 Jahre juristische Fachbuch-Erfahrung durch die Verlage C.H.BECK und Franz Vahlen.

beck-shop.de hält Fachinformationen in allen gängigen Medienformaten bereit: über 12 Millionen Bücher, eBooks, Loseblattwerke, Zeitschriften, DVDs, Online-Datenbanken und Seminare. Besonders geschätzt wird beck-shop.de für sein umfassendes Spezialsortiment im Bereich Recht, Steuern und Wirtschaft mit rund 700.000 lieferbaren Fachbuchtiteln.

Index

- 20/20 Vision 181
- Abnahmekriterien 175
 - SAFE 177
 - SMART 177
 - Wege 177
- Abschlussdatum
 - Berechnung 236
- Agile A4 Sprint Report 247
- Agiles Manifest 160, 244
- Agile Testquadranten 204
- Aktivitäten
 - strategische 29
- Anforderungen 165
 - Abnahmekriterien 175
 - Änderung von 118
 - Definition 165
 - nichtfunktionale 171
 - Product Backlog 166
 - Spikes 178
 - User Stories 167
- Anforderungsmanagement
 - Lean 193
- Appelo, Jurgen 70
- Arnuphaptrairog, Tharwon 116
- Aufgabenmanagement 22
- Ausrichtung 250

- Beck, Kent 255
- Belohnungen 70
- Boehm, Barry 230, 263
- Brooks'sches Gesetz 76
- Budgetierung 239
 - agile 242
 - vorab 242
- Build-Measure-Learn-Feedbackschleife 98
- Build-Measure-Learn-Prinzip 97
- Builds
 - automatisiert 256
- Burn-down Charts 141
- Burn-down-Diagramm 231
- Business Model Canvas 45
 - von Uber 47
- Business Modeling 44
- Business Representative 33
- Business Sponsor 33
- Business Value Game 181
- Buy-a-Feature 181

- Chaos Standish Report 78
- Compliance 244
- Cone of Uncertainty 229
- Continuous Delivery 159, 185, 216
- Continuous Integration 159, 213, 256
- CRACK 263
- Crosby, Philip B. 251
- Cynefin 108
 - chaotisch 112
 - Framework 109
 - geordnet 112
 - komplex 111
 - kompliziert 110
 - offensichtlich 109
 - ungeordnet 113
- Daily-Plan 24
- Daily Scrum 150
 - Product Owner 151
- DEEP 171
- Defects 80
- Definition of Done 140, 183
 - Beispiele 187
 - Vorlage 188
- Definition of Ready 191
- Disciplined Agile Delivery (DAD) 226
- Done 73, 84, 124, 140, 155
 - Definition of Done 140, 183
 - Product Owner 140
- Done-Elemente 184
 - Product Owner 189

- Elevator Pitch 51, 149
- Entrepreneur 33
- Entwicklungsteam 129
 - =Produkt 130
 - Eigenschaften 129
 - ein Produkt 223

- managen 220
- mehrere Produkte 224
- Epics 173
 - zerlegen 175
- Eveleens, Johan Laurenz 251
- Evidenzbasiertes Management 67

- Fähigkeiten
 - agile 216
- Feature Freeze 73
- Feature Owner 38
- Feedbackschleife 29
- FEED-ME 242
- Fibonacci-Folge 182, 219
- Forrester-Studie 79
- Frühindikatoren 68
- Full-Time-Equivalent 76

- Genchi Genbutsu 260
- Geschäftsstrategie 24
- Geschwindigkeit 217
 - Farbe 238
- Gesetz von Conway 35
- Gesetz von Goodhart 86
- Gherkin-Syntax 177
- Governance 244
 - agile 246
 - extern 244
 - in Meilensteinen 245
 - intern 244
 - Wasserfall-Ansatz 245
- Grad der Fertigstellung 233

- Herstellervorteil 69
- Hypothese
 - marktbezogen 92
 - technische 92

- Impact Mapping 198
- Influence 2 x 2 135
- Inkrement 139
 - Definition 158
 - Product Owner 139
- Innovation Games Product Box 50
- Innovationsfähigkeit 76
- Innovationsrate 78
 - Messung 79
- Installed Version Index 76
- INVEST 170

- Jocham, Ralph 17
- JUnit 255

- Kennzahlen
 - Pervertierung 85
 - zur Nachverfolgung 80
- Kick-off 248
- Kobra-Effekt 85
- Komplexität
 - essenziell 114
 - Typen 114
 - Visualisierung 106
 - zufällig 114
- Können
 - handwerkliches 160
- Kontext 249
- Kotter, John 246
- Kruchten, Philippe 84
- Kunde
 - der ideale 263
- Kundenzufriedenheit 71

- Large-Scale Scrum (LeSS), 226
- Larsen, Diana 248
- Lean
 - muda 194
 - Verschwendung 193
- Lean-Startup-Denkmodell
 - Durchhalten 98
 - Neuausrichtung (Pivot) 98
- Liefer- und Eigentümerkennzahlen im Vergleich 66
- Major Releases 211
- Mamoli, Sandy 131, 248
- Management
 - evidenzbasiertes 67
- Management 3.0 70
- Marick, Brian 204
- Markt-Feedback 91
- Matrix 2 x 2 84
- McConnell, Steve 230
- McGreal, Don 17
- Minimum Viable Product (MVP) 91
 - nach Kano 93
- Minor Releases 214
- Missverständene Anforderungen 118
- Mitarbeiterzufriedenheit 70
- Mole, David 131, 248
- Monte-Carlo-Simulation 234
- muda 194
- MVP
 - für die Werbung 95
 - Landing Page 96
 - Mining 96

- Single Feature 97
- Vorlagen 95
- Zauberer von Oz 96

- Net Promoter Score 71
- Nexus Framework 226
- Nies, Ainsley 248
- Nonaka, Ikujiro 155

- On-Product Index 74
 - niedriger 221

- Percentage of Completion, PoC 233
- Points 218
- Portfolio-Backlog 221
- Portfoliomanagement 225
- Post-Product 68, 256
- Pre-Product 68, 255
- PRINCE2 116
- Problem
 - komplex 103
- Product Backlog 126, 136, 166
 - Anordnung 179
 - Elemente 167
 - Erfolgskriterien 200
 - Product Owner 137
 - Story Maps 197
- Product Backlog Item
 - Größe 182
 - Risiko 182
 - Wert 181
- Product-Backlog-Verfeinerung 155
- Product Owner 13, 126
 - Beispiele 14
 - beispielhafte Jobbeschreibung 262
 - CRACK 263
 - Daily Scrum 151
 - der erfolgreiche 27
 - Done 140
 - Done-Elemente 189
 - empfangender 260
 - Erfolg 259
 - Erfolg messen 264
 - Fähigkeiten und Eigenschaften 261
 - initiiender 260
 - Inkrement 139
 - Product Backlog 137
 - professioneller 14, 259
 - Scrum 14
 - Service vom Scrum Master 132
 - Sprint 144
 - Sprint Backlog 138
 - Sprint Planning 147
 - Sprint Retrospektive 154
 - Sprint Review 153
 - Typen 33
 - und Entwicklungsteam 129
 - Verantwortlichkeiten 130
 - wer die Rolle übernehmen sollte 32
 - Wertmaximierer 128
- Produkt 23
 - Definition 35
 - in Wertbereiche zerlegen 40
 - Lebenszyklus 13
 - priorisieren 225
 - skalieren 223
 - tragfähiges 37
 - Verpackung 48
- Produkte in einem Portfolio führen 222
- Produktentwicklung 113
 - gebräuchliche Dokumente 244
- Produkt-Kosten-Verhältnis 69
- Produktmanagement 24, 112
 - echtes 26
 - -Vakuum 25
- Produktmanager
 - agile 31
- Produkt-Mindset 23
- Produktqualität 252
- Produkt-Validierung 29
- Produktvision 47
- Prognosen 230
 - Grundlagen 228
 - mehrere Produkte 232
- Project Management Body of Knowledge 116
- Projekt 21
- Projekterfolg 251
- Projektmanager 21
- Projekt-Mindset 22, 23
- Proxy 32
- Prozess-Validierung 29
- Purpose 249

- Qualität 251
 - Definitionen 251
 - erhalten 253
 - Produkt- 252
 - Qualitätstypen 252
 - technische 253

- Ready 137, 155, 191
 - Mindset 189
 - Stufen und Granularitäten 202
- Release 60

- funktional 215
- Gründe 210
- Kosten 214
- Major 211
- Minor 214
- Trichter zum Wert 61
- Release Burn-down 142, 228
- Release-Frequenz-Chart 73
- Release-Häufigkeit 72
- Release-Pläne
 - Vorbehalte 218
- Release-Stabilisierung 73
- Release-Strategie 211
 - Vergleich 217
- Release-Typen 211
- Reporting 228
- Requirements 165
 - nonfunctional 171
- Risiko
 - messen 182
- Risikomanagement 115
 - Product Backlog 116
- Risikomatrix 119
- Rothman, Johanna 220, 225
- Rugby-Ansatz 155
- SAFE 177
- Scaled Agile Framework (SAFe) 226
- Scaled-Scrum(Nexus)Quadranten 225
- Schätzung 217
- Scheitern
 - Akzeptanz des 99
- Schuld
 - Beispiele für technische 79
 - technische 78, 84
- Schwaber, Ken 107
- Scoreboard 81
- Scribe 32
- Scrum 13, 115, 123
 - Anpassung 125
 - drei Säulen 123
 - Entwicklungsteam 129, 134
 - Framework 121
 - inkrementell 158
 - iterativ 158
 - Product Owner 126
 - Prozess 121
 - Scrum-Team 134
 - skaliert 226
 - Transparenz 124
 - Überprüfung 125
 - Visionierung 55
- Scrum-Artefakte 136
 - Done 140
 - Inkrement 139
 - Product Backlog 136
 - sonstige 139
 - Sprint Backlog 138
- Scrum-Events 143
 - Daily Scrum 150
 - Product-Backlog-Verfeinerung 155
 - sonstige 155
 - Sprint 143
 - Sprint Planning 146
 - Sprint Retrospektive 154
 - Sprint Review 152
- Scrum Master 132
 - Organisation 132
 - Service für die Organisation 132
 - Service für Entwicklungsteam 132
- Scrum-Rollen 126
 - Entwicklungsteam 129
 - Product Owner 126
 - Scrum Master 132
 - sonstige 133
- Scrum@Scale 226
- Scrum-Team 133
 - Job 28
- Smalley, Art 247
- Snowden, Dave 108
- Sobek, Durward 247
- Softwareentwicklung
 - Agiles Manifest 160
- Softwareprodukt
 - Verpackung 50
- Software-Risikohäufigkeit 117
- Software-Risikopositionen 118
- Specification by Example 202, 203, 204, 254
- Spikes 178
- Spint-Planning-Fluss 147
- Sprint 143
 - Product Owner 144
- Sprint Backlog 113, 138
 - Product Owner 138
- Sprint Burn-down 141
- Sprint-Plan 24
- Sprint Planning 55, 113, 146
 - Product Owner 147
 - Sprint-Ziel 147
- Sprint Retrospektive 55, 154
 - Product Owner 154
- Sprint Review 29, 55, 152
 - Elemente 152
 - Product Owner 153

- Sprint-Ziel 24, 147, 149
 - Beispiele 150
- Stacey-Matrix 106
 - modifizierte 106
- Stakeholder 134
- Stakeholder-Feedback 90
- Standish Group
 - Definition Projekterfolg 251
- Story Map 195, 196
 - Product Backlogs 197
- Story Mapping 194
 - Schritte 195
 - Untersuchung 196
- Strategie
 - technische 55
- Takeuchi, Hirotaka 155
- Team
 - Messung von Unsicherheit 106
 - Teamphasen nach Bruce Tuckman 107
- The New New Product Development Game 155
- Thirty-Five 181
- Time-to-Market 72
- TIMWOOD-Gedächtnisstütze 194
- Triade
 - Konzept 204
- Tuckman, Bruce 107
- Turner, Richard 263
- Unternehmensvision 24
- Usage Index 77
- Use Cases 167
- User Stories 167
 - drei Cs 168
 - Vorlage 169
 - zerlegen nach Akzeptanzkriterien 175
- Validierung 28, 89
- Value 28
- Vanity Metrics 92, 99
- Velocity 157, 217
 - Farbe 238
- Verhoef, Chris 251
- Verstärkungsschleife
 - positive 220
- Vertrauen 107
- Vision 27
 - effektive 43
 - fokussiert 48
 - praxisorientiert versus emotional 52
 - Produktvision 27
- Vision Statement
 - durchdringend 54
- Vollzeitäquivalent 76
- Vorab-Budget 242
- Wasserfall-Ansatz 61
- Wasser-Scrum-Fall 212
- Wert 28
 - definierter 59
 - messen 181
 - negativer 83
 - schaffen 28, 60
 - sichtbarer negativer 83
 - unsichtbarer negativer 83
- Werthypothese 90
- Wertmetriken
 - auf Basis des evidenzbasierten Managements 68
- Wertneutralität 85
- Wertschöpfungskennzahlen 63
- Zeitwert 69
- Zyklusdauer 74