

Computerschnittstellen und Bussysteme

für PC, Tablets, Smartphones und Embedded-Systeme mit Hardware-Programmierung für Android-Geräte
(WLAN, Bluetooth, USB)

Bearbeitet von
Klaus Dembowski

03. Auflage, völlig neu bearb. 2013. Taschenbuch. XVI, 404 S. Paperback

ISBN 978 3 8007 3448 1

Format (B x L): 17 x 24 cm

Gewicht: 710 g

[Weitere Fachgebiete > EDV, Informatik > Hardwaretechnische Grundlagen](#)

Zu [Leseprobe](#)

schnell und portofrei erhältlich bei


DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

Inhaltsverzeichnis

Teil I: Grundlagen

1	Einführung und Überblick.....	3
1.1	Systemübersicht	4
1.2	Externe Schnittstellen	5
1.2.1	Maus und Tastatur	5
1.2.2	USB Ports	5
1.2.3	Serial Port	6
1.2.4	Parallel Port	6
1.2.5	VGA Port	6
1.2.6	LAN Port.....	6
1.2.7	Audio	6
1.2.8	IEEE 1394 Port	7
1.2.9	eSATA	7
1.3	Interne Bussysteme	8
1.3.1	Von ISA zu PCI	9
1.3.2	Accelerated Graphics Port	11
1.3.3	PCI-Bus-Weiterentwicklungen.....	12
1.3.4	Peripherie-Schnittstellen und -Bussysteme	14
1.3.4.1	Von IDE zu PATA	14
	Betriebsarten.....	15
	Ultra DMA.....	16
1.3.4.2	Small Computer System Interface.....	17
	Standards	18
	Konfiguration.....	19
	Kenndaten.....	20
	Differential SCSI	21
	Low Voltage Differential.....	22 Mhr

2	Zahlen, Zeichendarstellung und Codes	25
2.1	Zahlendarstellung.....	25
2.1.1	Binäre Zahlendarstellung und -berechnung.....	26
2.1.2	Darstellung negativer Zahlen.....	28
2.1.3	Gleitkommadarstellung.....	29
2.1.4	IEEE-Formate.....	31
2.2	Codes und Zeichensätze.....	33
2.2.1	Numerische Codes im Überblick.....	33
2.2.2	Der ASCII-Code.....	34
2.2.2.1	Übertragungssteuerzeichen - Transmission Control.....	35
2.2.2.2	Formatsteuerzeichen - Format Effector.....	36
2.2.2.3	Gerätesteuerzeichen - Device Control.....	37
2.2.2.4	Informationstrennzeichen - Information Separator.....	37
2.2.2.5	Steuerzeichen für Codeerweiterungen.....	37
2.2.2.6	Sonstige Steuerzeichen.....	38
2.2.3	IBM- und ANSI-Zeichensatz.....	38
2.2.4	UNICODE.....	40
3	Standards	43
3.1	Organisationen.....	43
3.2	IEEE-Standards.....	46
3.3	Das OSI-Schichtenmodell.....	47
4	Codierungsverfahren und Fehlerkontrolle	51
4.1	Die Manchester-Codierung.....	51
4.2	Die 4B/5B-Codierung.....	52
4.3	Die 8B/10-Codierung.....	53
4.4	Die MLT-3-Codierung.....	56
4.5	PAM5- und Trellis-Codierung.....	56
4.6	Fehlerkontroll- und Korrekturmechanismen.....	58
4.6.1	Paritätsprüfung.....	59
4.6.2	Cyclic Redundancy Check.....	59

5	Logikschaltungen und Interface-Technik	61
5.1	Logische Grundsaltungen	61
5.2	Sequentielle Logik	63
5.3	Logikfamilien im Überblick	67
5.4	PC-Interfacetechnik	69
5.4.1	Kommunikation mit dem Interface	74
5.5	Programmierbare Logikschaltungen.....	75
5.5.1	Programmable Logic Devices.....	77
5.5.1.1	Decoder mit Programmable Array Logic	80
5.5.2	Complex PLDs.....	84
5.5.3	Field Programmable Gate Arrays	85
5.5.4	Hardware Description Language und IP Cores	87

Teil II: Klassische Systeme

6	Parallele Schnittstellen	91
6.1	Der Standard IEEE 1284.....	92
6.1.1	Grundsätzliche Kommunikation und Signalbedeutung	94
6.1.2	Compatible Mode	96
6.1.3	Nibble Mode	97
6.1.4	Byte Mode	98
6.1.5	EPP Mode	100
6.1.6	ECP Mode.....	101
6.1.7	Programmbeispiele	103
6.2	GPIB-, IEEE-488-, IEC-625-Bussystem	106
6.2.1	Standards.....	106
6.2.2	Systemaufbau.....	109
6.2.3	Leitungen und Signale	111
6.2.3.1	Datenleitungen – Data Lines	112
6.2.3.2	Übergabeleitungen – Handshake Lines.....	112
6.2.3.3	Steuerleitungen – Management Lines	113
6.2.4	Adressendarstellung.....	114

6.2.5 Nachrichtenkonzept – Grundlegende Befehle und Adressen ..	115
6.2.5.1 Universalbefehle	116
6.2.5.2 Adressierte Befehle.....	117
6.2.5.3 Höreradressen	118
6.2.5.4 Sprecheradressen	118
6.2.5.5 Sekundärbefehle	118
6.2.6 Programmbeispiel mit LabVIEW	119
7 Serielle Schnittstellen	125
7.1 Betriebsarten und Übertragungsparameter.....	125
7.1.1 Synchrone und asynchrone Datenübertragung	125
7.1.2 Paritätsprüfung	126
7.1.3 Übertragungsgeschwindigkeit.....	126
7.1.4 Schrittgeschwindigkeit.....	127
7.1.5 Zeichengeschwindigkeit.....	127
7.1.6 Betriebsarten	127
7.1.7 Serielle Schnittstellen im Überblick	128
7.1.8 Symmetrisch und asymmetrisch – Single Ended und Differential	129
7.2 RS-232-Schnittstelle	129
7.2.1 Signale und Betriebsarten	131
7.2.2 Typische Verbindungen	133
7.2.3 Serielle Schnittstelle der Personal Computer.....	135
7.2.4 Die Standard-UARTs.....	137
7.2.4.1 Receiver/Transmitter-Register.....	139
7.2.4.2 Interrupt Enable-Register	139
7.2.4.3 Interrupt Identification-Register	140
7.2.4.4 FIFO Control-Register.....	140
7.2.4.5 Line Control-Register	141
7.2.4.6 Modem Control-Register	142
7.2.4.7 Line Status-Register	142
7.2.4.8 Modem Status-Register	143
7.3 Stromschnittstelle.....	144
7.4 RS-422-Schnittstelle	145
7.5 RS-423-Schnittstelle	146
7.6 RS-485-Schnittstelle	147

7.7	Bauelemente für serielle Schnittstellen.....	147
7.7.1	Serielle Controller.....	148
7.7.2	Treiberbausteine für RS-232-Schnittstellen	149
7.7.3	TTL-Differential-Konverter	151
7.8	Infrarotschnittstelle	152
7.9	Programmbeispiel	155
8	Komponentenschnittstellen.....	161
8.1	Inter Integrated Bus – I ² C	161
8.1.1	System Management Bus – SMB	162
8.1.2	Access Bus.....	163
8.1.3	Display Data Channel	163
8.1.4	Konzept und -Kommunikation	164
8.1.5	Bus-Arbitration	166
8.1.6	Adressen und erweiterte Funktionen	167
8.1.7	Programmbeispiel	169
8.2	SPI und Microwire.....	173
8.2.1	Bus-Kommunikation.....	174
8.2.2	Microwire	176
8.2.3	Programmbeispiel	176
8.3	One-Wire Bus	178
8.3.1	Kommunikation	179
8.3.2	Identifizierung und Selektierung	180
8.3.3	Systemaufbau.....	182
8.3.4	Evaluierung und Programmierung.....	186

Teil III: Peripherie-Bussysteme

9	Universal Serial Bus	193
9.1	Topologie	194
9.2	Anschlüsse und Signale.....	196
9.3	Kommunikation.....	198
9.4	Geräteerkennung	199
9.5	Pipes, Endpoints und Descriptors	201
9.6	Adressen und Pakete	201
9.7	Übertragungsmodi.....	203
9.7.1	Interrupt Transfer	203
9.7.2	Bulk Transfer	204
9.7.3	Isochronous Transfer.....	204
9.7.4	Control Transfer.....	205
9.8	USB On-The-Go	205
9.9	Super Speed – USB 3.0.....	206
9.9.1	Verbindungen.....	207
9.9.2	Protokoll und Stromsparmechanismen	208
9.10	Applikationen und Programmierung.....	209
9.10.1	Einfache USB-Umsetzung mit FTDI-Chips	211
9.10.2	USB-Kommunikation mit Android.....	215
9.10.2.1	Arduino-Plattform als USB-Host	217
9.10.2.2	Android-Programmierung.....	222
9.10.2.3	Die Manifest-Datei	226
9.10.3	USB-2.0-Applikationen mit Cypress-Controllern	227
9.10.3.1	Erstellung der Software – Firmware.....	234
9.10.3.2	EEPROM-Daten	235
9.10.3.3	Hauptprogramm.....	236
9.10.3.4	Deskriptortabelle und Settings.....	241
9.10.3.5	Interrupt Service-Routinen	244
9.10.3.6	Treiber und Applikationen.....	247

10	Serial ATA und Serial Attached SCSI.....	255
10.1	Serial ATA.....	255
10.1.1	eSATA.....	258
10.2	Serial Attached SCSI – SAS.....	259
11	Peripheral Component Interconnect	261
11.1	Anschlüsse und Signale.....	262
11.2	PCI-Bus-Grundlagen.....	267
11.3	Register und Kommunikation.....	271
11.4	Der Konfigurationsbereich – Configuration Space.....	273
11.4.1	Vendor ID und Device ID.....	274
11.4.2	Command Register.....	274
11.4.3	Status Register.....	275
11.4.4	Class Codes.....	276
11.4.5	Weitere PCI-Bus-Register.....	277
11.4.6	Device Space.....	278
11.5	Versions-Erweiterungen.....	279
11.5.1	Erweiterter Configuration Space.....	281
11.5.2	Power Management.....	282
11.5.3	PCI-X.....	284
11.6	PCI Bus-Programmierung.....	287
11.6.1	PCI-BIOS-Detektierung.....	288
11.6.2	PCI-Einheit suchen.....	290
11.6.3	PCI-Einheit nach Klassencode suchen.....	291
11.6.4	Konfigurationsdaten lesen.....	293
11.7	PCI Express.....	295
11.7.1	Kommunikation.....	295
11.7.2	Architektur.....	297
11.7.2.1	Credit Based Flow Control.....	300
11.7.3	Signale und Interfaces.....	300
11.8	Implementierungen für Notebooks.....	305
11.8.1	PCMCIA und CardBus.....	306
11.8.2	ExpressCards.....	308
11.8.3	Thunderbolt.....	308

Teil IV: Netzwerke und Funksysteme

12	Local Area Networks	313
12.1	Feldbussysteme	313
12.1.1	Standardisierung.....	315
12.1.2	Unterscheidungskriterien	315
12.1.3	Ethernet als Feldbus	318
12.2	Topologien und Zugriffsverfahren	318
12.2.1	Sterntopologie und Arcnet	319
12.2.1.1	Attached Ressources Computer Network.....	320
12.2.2	Ringtopologie und Token-Passing-Verfahren	321
12.2.3	Bustopologie und CSMA/CD-Verfahren.....	323
12.2.3.1	Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection	324
12.2.4	Baumtopologie	325
12.3	Das Ethernet	326
12.3.1	Funktionsprinzip und Kenndaten	326
12.3.2	Netzkabel und Signale	329
12.3.2.1	Verbindung für Gigabit-Ethernet.....	330
12.3.2.2	Kabelaufbau und Spezifikationen.....	331
	Dämpfung und Inhomogenitäten	332
	Bandbreite	332
	Übersprechen – Crosstalk	332
	Schirmung	334
12.3.3	Ethernet-Schichten	335
12.3.4	Frame-Formate	337
13	Wireless LANs	341
13.1	Funktechnik	343
13.1.1	Digitale Modulation	344
13.1.2	Frequency Hopping Spread Spectrum	346
13.1.3	Multiple Input Multiple Output.....	347
13.1.4	Direct Sequence Spread Spectrum.....	347
13.1.5	Orthogonal Frequency-Division Multiplex.....	349
13.2	WLANs nach IEEE 802.11	350
13.2.1	Wi-Fi	352
13.2.2	Zugriffsverfahren – CSMA/CA	352
13.2.3	WLAN-Topologien	354

13.2.3.1 Adhoc-WLAN.....	354
13.2.3.2 Infrastructure-WLANs	354
13.2.4 Android-Programmierung für den WLAN-Zugriff	357
14 Bluetooth.....	363
14.1 Piconet und Scatternet	364
14.2 Standards – IEEE 802.15.1	365
14.3 Leistungsklassen und Protocol Stack.....	365
14.4 Betriebsmodi	367
14.5 Paketaufbau.....	368
14.6 Profiles	369
14.7 Verbindungsaufbau und Sicherheitsmechanismen	370
14.8 Android-Programmierung für die Bluetooth-Kommunikation.....	370
14.8.1 Suchvorgang und Pairing.....	371
14.8.2 Client-Verbindung	374
14.8.3 Server-Verbindung	374
14.8.4 Datenübertragung	375
14.9 Bluetooth Low Energy	376
14.9.1 Link Layer	377
14.9.2 HCI Layer	378
14.9.3 Host-Schichten.....	378
14.9.4 Generic Attribute Profile	379
14.9.5 Generic Access Profile	380
14.9.6 Applikationen	381
14.9.6.1 CC2540-Schaltung.....	382
Development Kit.....	386
Software und Programmierung.....	386
Stichwortverzeichnis	391