

# Eingebettete Systeme

Entwurf, Modellierung und Synthese

Bearbeitet von  
Walter Lange, Martin Bogdan, Thomas Schweizer

2. aktualisierte Auflage 2015. Buch. XIV, 398 S. Kartoniert

ISBN 978 3 11 029018 9

Format (B x L): 17,2 x 23,8 cm

Gewicht: 694 g

[Weitere Fachgebiete > EDV, Informatik > Hardwaretechnische Grundlagen > Großrechner, Server, eingebettete Systeme](#)

schnell und portofrei erhältlich bei

  
DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung [beck-shop.de](http://beck-shop.de) ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung, Bauformen und Technologien</b>	<b>1</b>
1.1	Begriffsbestimmung und Beispiele .....	1
1.2	Systemkategorien .....	3
1.3	Typischer Aufbau .....	4
1.4	Bauformen von Eingebetteten Systemen .....	8
1.5	Technologien von Eingebetteten Systemen .....	12
1.5.1	Kunden- bzw. anwendungsspezifische Hardware .....	12
1.5.2	Feldprogrammierbare Bausteine .....	15
1.6	Verteilte Systeme .....	20
1.7	Zusammenfassung .....	22
<b>2</b>	<b>Mikroprozessor-Grundlagen</b>	<b>23</b>
2.1	Evolution der Mikroprozessoren .....	23
2.2	Mikroprozessoren in Eingebetteten Systemen .....	24
2.3	Mikroprozessor-Grundlagen .....	25
2.3.1	Mikroprozessor-Architekturen .....	25
2.3.2	Ein- und Ausgabe durch Befehle und Interrupts .....	28
2.3.3	Speicher-Systeme .....	31
2.3.4	Wozu brauchen wir Caches? .....	31
2.3.5	Hauptspeicher .....	36
2.3.6	Festwertspeicher (ROM) .....	38
2.3.7	Befehls-Verarbeitungsmethoden und Pipelining .....	39
2.3.8	Performanz und Energieverbrauch .....	43
2.3.9	Leistungsverbrauchs-Steuerung (Power Management) .....	46
2.3.10	Ein-Ausgabe-Geräte und Schnittstellen .....	48
2.4	Mikrokontroller .....	49
2.4.1	Niedrigpreis-Mikrokontroller .....	49
2.4.2	Mikrokontroller höherer Leistung .....	50
2.5	Multi-Core- und Mehrprozessorsysteme .....	51
2.6	Mikroprozessor-Familien .....	52
2.7	Betriebssysteme .....	62

2.7.1	Wann kann auf ein Betriebssystem verzichtet werden? .....	62
2.7.2	Konzepte von Betriebssystemen .....	65
2.7.3	Prozesse .....	65
2.7.4	Aufgaben und Schichtenmodell eines Betriebssystems .....	68
2.7.5	Arten von Betriebssystemen .....	69
2.7.6	Strukturen von Betriebssystemen .....	70
2.7.7	Echtzeitbetriebssysteme und Echtzeitsysteme .....	72
2.7.8	Zeitablaufplanung in Echtzeitbetriebssystemen .....	74
2.7.9	Prioritätsumkehr und Prioritätsvererbung .....	79
2.7.10	Betriebssystem-Beispiele für Eingebettete Systeme .....	81
2.8	Zusammenfassung .....	84
<b>3</b>	<b>Kommunikation, Busse und Netzwerke</b>	<b>85</b>
3.1	Das ISO-OSI-Referenzmodell .....	85
3.2	Der parallele Bus .....	89
3.2.1	Schema eines Bustreibers .....	90
3.2.2	Bus-Kommunikation .....	91
3.2.3	Bus-Zeitablaufpläne .....	92
3.2.4	Optimierte Übertragungsmodi: Burst und Pipelining .....	94
3.2.5	Direkter Speicherzugriff (DMA) über einen Bus .....	95
3.2.6	Multiprozessor- und Multibus-Systeme .....	96
3.2.7	Der Arbiter .....	97
3.2.8	Bekannte Bus-Protokolle .....	97
3.3	Netzwerke .....	97
3.3.1	Kommunikationsmodi .....	98
3.3.2	Netzwerk-Topologien .....	98
3.3.3	Datenformatierung .....	101
3.4	Busähnliche Netzwerke oder serielle Busse .....	102
3.4.1	Der $I^2C$ -Bus .....	103
3.4.2	Der CAN-Bus .....	105
3.4.3	FlexRay, LIN und MOST .....	107
3.4.4	Profibus (Process Field Bus) .....	108
3.4.5	Weitere Verbindungsnetzwerke für verteilte Systeme .....	110
3.5	Synchronisierung .....	111
3.5.1	Kommunikationsprimitive .....	112
3.5.2	Synchronisierung von Prozessorelementen .....	114
3.6	Zusammenfassung .....	116
<b>4</b>	<b>Entwicklungsmethodik</b>	<b>117</b>
4.1	Die Produktivitätslücke .....	117
4.2	Anforderungen .....	119
4.2.1	Nichtfunktionale Anforderungen .....	119

4.2.2	Lastenheft .....	123
4.3	Der Beginn einer Entwicklung .....	125
4.3.1	Der Architekturbegriff .....	125
4.3.2	Pflichtenheft .....	126
4.3.3	Spezifikation .....	127
4.4	Entwurfsmethoden von Software-Systemen .....	129
4.4.1	Das Wasserfallmodell .....	129
4.4.2	Das Spiralmodell .....	130
4.4.3	Agile Software-Entwicklungsmethoden .....	131
4.4.4	Die Projekt-Entwicklungsmethode Scrum .....	132
4.5	Software-Entwicklung für Eingebettete Systeme .....	134
4.5.1	Programmentwicklung .....	135
4.5.2	Entwickeln von Klassendiagrammen mit CRC-Karten .....	135
4.5.3	Entwurfsmuster .....	137
4.5.4	Programm-Modelle .....	138
4.5.5	Compiler .....	140
4.5.6	Programm-Optimierungen .....	141
4.6	Hardware-Entwicklungsmethodik .....	146
4.6.1	Die Abstraktionsebenen .....	146
4.6.2	Evolution der Entwicklungsmethoden .....	150
4.7	Modellieren von Systemen .....	158
4.7.1	Was sind Modelle? .....	158
4.7.2	Modelle auf System- und algorithmischer Ebene: Berechnungsmodelle ..	160
4.7.3	Unified Modeling Language (UML) .....	172
4.7.4	Transaction Level-Modellierung (TLM) .....	174
4.7.5	Modellieren auf RT-Ebene .....	179
4.7.6	Modelle auf Logik-Ebene .....	183
4.8	Plattformbasierter Entwurf .....	183
4.9	Die Modellbasierte Entwicklungsmethode .....	188
4.9.1	Synthese .....	189
4.9.2	Synthese auf Systemebene .....	190
4.10	Zeitverhalten und Performanzabschätzungen .....	195
4.10.1	TLM-basierte Performanz-Abschätzung .....	195
4.10.2	Performanz-Abschätzung aus Compiler-optimiertem Maschinencode ....	198
4.11	Verifikation, Simulation und Validierung .....	208
4.11.1	Simulation .....	209
4.11.2	Formale Verifikation .....	216
4.11.3	Werkzeuge für Modellierung und Simulation .....	218
4.12	Test .....	221
4.12.1	Begriffsbestimmungen, Black-Box- und White-Box-Test .....	221
4.12.2	Ein klassisches Fehlermodell .....	222
4.12.3	Testmuster .....	223

4.12.4	JTAG Boundary-Scan .....	223
4.13	Zusammenfassung .....	226
<b>5</b>	<b>Beschreibungssprachen für den Systementwurf</b>	<b>227</b>
5.1	VHDL – Eine Hardware-Beschreibungssprache .....	228
5.1.1	Grundlegender Aufbau .....	230
5.1.2	Das Sprachkonzept .....	233
5.1.3	Die Schaltungsbeschreibung .....	234
5.1.4	Signale und Datentypen .....	238
5.1.5	Zuweisungen und die neunwertige Standard Logik .....	242
5.1.6	Operationen .....	245
5.1.7	Die eventgesteuerte VHDL-Simulation und der Delta-Zyklus .....	248
5.1.8	Der VHDL-Prozess .....	250
5.1.9	Beispiele einfacher Prozessbeschreibungen .....	255
5.1.10	Komponenten mit größeren Datenbreiten und generische Komponenten .....	258
5.1.11	Konfigurationsanweisungen .....	262
5.1.12	Der VHDL-Prozess als Beschreibung für Schaltwerke .....	263
5.1.13	Beispiel eines Simulationstreibers in VHDL .....	269
5.1.14	VHDL-Attribute .....	271
5.1.15	Unterprogramme und Packages .....	272
5.1.16	Typ-Konvertierungen .....	275
5.1.17	Die Assert-Anweisung .....	278
5.1.18	Simulationsbeispiel für ein einfaches Zweiprozessorsystem .....	279
5.1.19	Zusammenfassung .....	284
5.2	Die System-Beschreibungssprache SystemC .....	284
5.2.1	Grundlagen von SystemC .....	286
5.2.2	Beispiel eines SystemC-Moduls .....	289
5.2.3	Simulationssemantik .....	298
5.2.4	Transaction-Level-Modellierung mit SystemC .....	300
5.2.5	RTL-Modellierung mit SystemC .....	301
5.2.6	Zusammenfassung .....	302
<b>6</b>	<b>Sensornetzwerke</b>	<b>303</b>
6.1	Drahtlose Sensornetzwerke .....	303
6.2	Kommunikation im Sensornetzwerk .....	306
6.2.1	Der Protokoll-Stapel (Protocol Stack) von drahtlosen Sensornetzwerken .....	308
6.2.2	Medium Access Control (MAC) .....	311
6.2.3	Physikalische Schicht von drahtlosen Sensornetzwerken .....	317
6.3	Der Sensorknoten .....	317
6.4	Kommunikationsstandards für drahtlose Netzwerke .....	321
6.5	Zusammenfassung .....	322

<b>7</b>	<b>Software-Synthese und High-Level-Synthese</b>	<b>323</b>
7.1	Herausforderungen der Software-Entwicklung .....	323
7.2	Software-Synthese von Eingebetteten Systemen .....	324
7.3	High-Level-Synthese .....	332
7.3.1	Einführung in die High-Level-Synthese .....	332
7.3.2	Eingabe und Ausgabe eines High-Level-Synthese-Werkzeugs .....	333
7.3.3	Bewertung von elektronischen Schaltkreisen .....	336
7.4	Die wesentlichen Schritte der High-Level-Synthese .....	339
7.4.1	Allokierung .....	339
7.4.2	Die Komponentenbibliothek .....	340
7.5	Zeitablaufplanung (Scheduling) .....	341
7.5.1	Einführung in die Zeitablaufplanung: Der Sequenzgraph .....	341
7.5.2	Zeitablaufplanung ohne Ressource-Schranken .....	344
7.5.3	Zeitablaufplanung unter Ressourcenschranken .....	348
7.5.4	Einige besondere Verfahren der Zeitablaufplanung .....	360
7.5.5	Zusammenfassung des Abschnitts Zeitablaufplanung .....	364
7.6	Ressourcen-Bindung .....	364
7.6.1	Kompatibilitäts- und Konfliktgraph .....	365
7.6.2	Bindung von Speicher-Ressourcen (Registern) .....	368
7.6.3	Die Graphen-Partitionierungs-Methode .....	371
7.6.4	Zuweisung von Verbindungselementen und Erstellung der Netzliste ....	372
7.7	Steuerwerksynthese .....	379
7.7.1	Das mikrocodebasierte Steuerwerk .....	379
7.7.2	Das hartverdrahtete Steuerwerk .....	380
7.8	Zusammenfassung .....	382
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>383</b>
	<b>Index</b>	<b>391</b>

