

Revit Familieneditor 2016

Content - Erstellung leicht gemacht

Bearbeitet von
Markus Hiermer

1. Auflage 2015. Buch. 216 S. Hardcover
ISBN 978 3 7323 5786 4
Format (B x L): 17 x 24 cm
Gewicht: 593 g

[Weitere Fachgebiete > EDV, Informatik > Professionelle Anwendung > Computer-Aided Design \(CAD\)](#)

Zu [Leseprobe](#)

schnell und portofrei erhältlich bei

The logo for beck-shop.de features the text 'beck-shop.de' in a bold, red, sans-serif font. Above the 'i' in 'shop' are three red dots of increasing size. Below the main text, the words 'DIE FACHBUCHHANDLUNG' are written in a smaller, red, all-caps, sans-serif font.

beck-shop.de
DIE FACHBUCHHANDLUNG

Die Online-Fachbuchhandlung beck-shop.de ist spezialisiert auf Fachbücher, insbesondere Recht, Steuern und Wirtschaft. Im Sortiment finden Sie alle Medien (Bücher, Zeitschriften, CDs, eBooks, etc.) aller Verlage. Ergänzt wird das Programm durch Services wie Neuerscheinungsdienst oder Zusammenstellungen von Büchern zu Sonderpreisen. Der Shop führt mehr als 8 Millionen Produkte.

Inhalt

1	EINFÜHRUNG	6
1.1	Hinweise zur Benutzung des Buches	7
1.2	Zeichenoberfläche	11
2	POWER OF REVIT – DER FAMILIENEDITOR	14
2.1	Begriffserklärung: Interne-, Externe-, Systemfamilien	15
2.2	Quo Vadis: Der Weg zur eigenen Familie	17
3	LEARNING BY DOING: ERSTELLUNG EINER KOMPLEXEN FAMILIE	22
3.1	Familienplanung	23
3.2	Einfache parametrische Grundfamilien erstellen	25
3.3	Längenbasierte Familie erstellen	40
3.4	Verschachtelte Familie erstellen	48
3.5	Auswerten der Familie in Bauteillisten	78
3.6	Bedingte Operationen in Formeln	87
4	ÜBUNG 2: FENSTER MIT NEIGUNGSPARAMETER ERSTELLEN	99
4.1	Überlegungen zur Vorgehensweise	100
4.2	Überblick: Fenster – Vorlage im Detail	101
4.3	Von der Vorlage zum eigenen Fenster	108
4.4	Bestehendes Bibliotheksbauteil in eigene Familie integrieren	138
4.5	Steuerungen von Familien und deren Typen über .txt-Dateien (Typenkataloge)	166
5	BEST PRACTICE: BEISPIELEINSTELLUNGEN VON SICHTBARKEITEN ...	177
5.1	3D Bauteile und deren Sichtbarkeiten	178
5.2	Sichtbarkeiten bei Detailbauteilen (2D)	184
6	VERBESSERUNGEN DER PERFORMANCE	187
6.1	Hardwarekomponenten:	188
6.2	Softwarekomponenten:	191
7	ANHANG TABELLEN	199
7.1	Familienvorlagen	200
7.2	Parametertypen und ihre Einheiten	205
7.3	Rechenoperationen	217

